



DEALER

METHOD



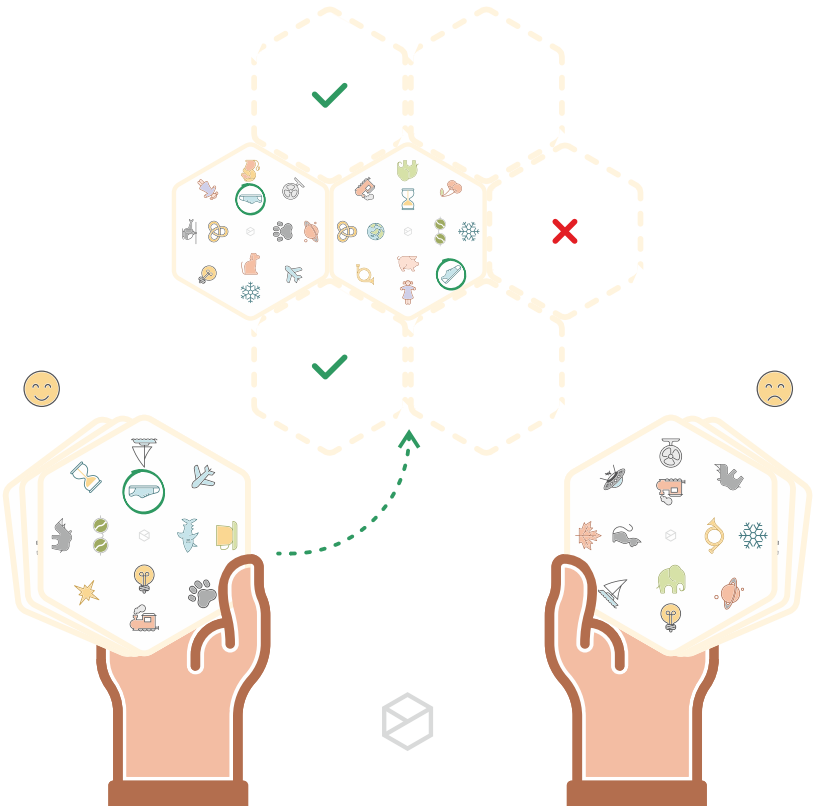
STRIPE

METHOD



MOSAIC

METHOD





EN

DEALER METHOD

Deal and reveal: Flip 3 cards from the chosen deck and find the common symbol! The fastest player wins the round – claim a card from the non-playing decks as a prize. Reload and repeat: Place the 3 cards on the bottom of the deck, deal 3 more and you're off again!

STRIPE METHOD

Line 'Em Up: Arrange the cards in a double-layered stripe, as pictured.

Spot and Snatch: Start from one end and race to identify the common symbol among the first 3 cards. Grab the end card if you're the fastest! Keep going, claiming cards along the stripe until only 2 remain.

Victory in Numbers: The player with the most seized cards wins the game!

MOSAIC METHOD

Begin the Design: Place 2 cards on the table, edges adjacent – so begins your mosaic!

Deal the Stash: Distribute the remaining cards evenly among the players.

Race and Place: Each player, selecting their top card, races to match its common symbol with the others on the mosaic. But beware! Your cards must share an edge with only 2 others – no more, no less!

Crafty Expansion: Watch your mosaic evolve unexpectedly as you strategically place your cards.

Nothing is Everything: The first player to play all their cards achieves victory in this mosaic challenge!

SPIELMODUS DES AUSTEILENS

Drehen Sie 3 Karten vom gewählten Stapel um und finden Sie das gemeinsame Symbol! Die schnellste Person gewinnt die Runde – fordern sie eine Karte aus einem der nicht gespielten Stapeln als Preis ein. Nachladen und wiederholen: Legen Sie die 3 Karten auf den Boden des Stapels, teilen Sie 2 weitere Karten aus und weiter geht's!

SPIELMETHODE DES STREIFENS

Ordnen Sie die Karten in einem doppellagigen Streifen an, wie abgebildet. Erkennen und schnappen: Beginnen Sie an einem Ende und versuchen Sie, das gemeinsame Symbol auf den ersten 3 Karten zu erkennen. Schnappen Sie sich die letzte Karte, wenn Sie die Schnellste sind! Machen Sie weiter und holen Sie sich Karten entlang des Streifens, bis nur noch zwei übrig sind. Die Person mit den meisten gewonnenen Karten gewinnt das Spiel!

MOSAIK SPIELMETHODE

Legen Sie zwei Karten auf den Tisch, die Kanten nebeneinander – so beginnt Ihr Mosaik! Verteilen Sie die restlichen Karten gleichmäßig unter den Spielern. Jeder Spieler wählt die oberste Karte seines Stapels aus und versucht, ein gemeinsames Symbol mit 2 anderen Karten zu finden. Wird dies erreicht, wird Ihre Karte neben die Karten gelegt auf denen das gemeinsame Symbol zu finden ist. Aber Vorsicht! Ihre Karten dürfen nur mit 2 anderen Karten eine Kante teilen – nicht mehr und nicht weniger! Beobachte, wie sich Ihr Mosaik unerwartet entwickelt, wenn die Karten von den Spielern strategisch platziert werden. Die erste Person, die alle ihre Karten ausspielt, gewinnt diese Mosaikherausforderung!



FR

MÉTHODE DU CROUPIER

Retournez 3 cartes du jeu de votre choix et trouvez le symbole commun sur ces cartes. Le joueur le plus rapide gagne le tour.

Mettez les cartes au fond de la pioche, retournez les 3 cartes suivantes et commencez un nouveau tour! Le gagnant du tour recevra comme prix une carte des paquets non utilisés. À la fin, le joueur qui possède le plus grand nombre de ces cartes est le gagnant de la partie.

MÉTHODE DES BANDES

Disposez les cartes de la pioche en une double bande comme indiqué sur l'image. En partant d'une extrémité de la bande, trouvez le symbole commun des 3 premières cartes. Le joueur le plus rapide peut prendre la première carte de la bande. Continuez le jeu avec les 3 cartes suivantes et répétez l'opération jusqu'à ce qu'il ne reste plus que 2 cartes. Le joueur qui a le plus de cartes remporte la victoire.

MÉTHODE DE MOSAÏQUE

Placez 2 cartes sur la table en sorte qu'un côté des cartes se touche, pour commencer la Mosaïque ! Répartissez les cartes restantes du jeu entre les joueurs. Chaque joueur regarde sa carte supérieure et cherche le symbole qui se trouve sur les deux cartes adjacentes de la Mosaïque. Vous pouvez placer la carte à côté des 2 cartes du bas en nommant le symbole commun. Le jeu se poursuit de cette manière. Mais attention ! Vous ne pouvez placer la carte qu'à un endroit où elle est en contact avec exactement deux cartes (c'est-à-dire pas avec 3). Le premier joueur à ne plus avoir de cartes est le gagnant dans ce défi mosaïque !



IT

METODO DEL RIVENDITORE

Distribuisci e rivela: Prendi 3 carte dal mazzo scelto, girale e trova il simbolo comune! Il giocatore più veloce vince il round: richiedi come premio una carta dai mazzi non utilizzati per giocare. Rimetti le carte nel mazzo e ripeti: posiziona le 3 carte in fondo al mazzo, distribuiscline altre tre e gioca di nuovo!

METODO STRISCIA

Allinea le carte: disponi le carte in una striscia a doppia linea, come nella foto. Individua e prendi: inizia da un'estremità e corri per identificare il simbolo comune tra le prime tre carte. Prendi la carta finale se sei il più veloce! Continua, rivendicando le carte lungo la striscia finché non ne rimangono soltanto due. La vittoria in numeri: il giocatore con il maggior numero di carte prese vince la partita!

METODO MOSAICO

Inizia la pianificazione: posiziona due carte sul tavolo, con i bordi adiacenti: così inizia il tuo mosaico! Distribuisci: distribuisci equamente le carte rimanenti tra i giocatori. Corsa e Luogo: Ogni giocatore, selezionando la prima carta, gareggia per abbinare il suo simbolo comune con gli altri sul mosaico. Ma attenzione! Le tue carte devono condividere un vantaggio solo con altre due: né più né meno! Espansione astuta: guarda il tuo mosaico evolversi inaspettatamente mentre posizioni strategicamente le tue carte. Niente è tutto: il primo giocatore che gioca tutte le sue carte ottiene la vittoria in questa sfida a mosaico!



ESP

MÉTODO DEL DISTRIBUIDOR

Reparte y revela: Da la vuelta a 3 cartas del mazo elegido y encuentra el símbolo común. El jugador más rápido gana la ronda - reclama una carta de los mazos no jugados como premio. Recarga y repite: Coloca las 3 cartas en el fondo del mazo, reparte tres más y ¡a jugar otra vez!

MÉTODO DE LA RAYA

Alinéelas: Dispon las cartas en una raya de doble capa, como se muestra en la imagen. Localiza y atrapa: Empieza por un extremo y corre para identificar el símbolo común entre las tres primeras cartas. Coge la última carta si eres el más rápido. Continúa, reclamando cartas a lo largo de la banda hasta que sólo queden dos.

Victoria numérica: El jugador con más cartas incautadas gana la partida.

MÉTODO MOSAICO

Comienza el diseño: Coloca dos cartas sobre la mesa, con los bordes adyacentes: ¡así comienza tu mosaico!

Reparte el alijo: Distribuye las cartas restantes equitativamente entre los jugadores. Carrera y colocación: Cada jugador, seleccionando su carta superior, corre para hacer coincidir su símbolo común con los demás del mosaico. Pero ¡cuidado! Tus cartas deben compartir un borde con sólo otras dos, ¡ni más ni menos! Expansión astuta: Observa cómo evoluciona inesperadamente tu mosaico a medida que colocas estratégicamente tus cartas.

Nada lo es todo: ¡El primer jugador que juegue todas sus cartas consigue la victoria en este desafío de mosaicos!

OSZTÓ MÓDSZER

Csapjatok fel 3 lapot a választott pakliból, és keressétek meg rajtuk a közös szimbólumot! A leggyorsabb játékos nyer a kört.

Tegyétek a lapokat a pakli aljára, csapjatok fel 3 másik lapot, és kezdődhet az új kör! A kör győztese a nem használt pakliból kap egy lapot nyereményként. A végén az nyer, akinél a legtöbb ilyen lap lesz.

CSÍK MÓDSZER

Rendezzék a pakli lapjait kettős csíkba, ahogy az ábra mutatja!

A Csík egyik végéről indulva keressétek meg az első 3 lap közös szimbólumát! A leggyorsabb játékos elveheti a Csík első lapját. Folytassátok a játékot a következő 3 lappal, és ezt ismételjétek, amíg már csak 2 lap marad. A legtöbb lapot gyűjtő játékos nyer.

MOZAIK MÓDSZER

Tegyetek le 2 lapot az asztalra úgy, hogy egy oldaluk érintkezzen, ezzel elindítva a Mozaikot!

A pakli többi lapját osszátok szét egyenlően a játékosok közt. Minden játékos a nála lévő lapok közül a legfelsőt nézi, és keresi rajta azt a szimbólumot, ami a Mozaik 2 szomszédos lapján is megtalálható. A lapot akkor tehetjük a lent lévő 2 mellé, ha megnevezzük a közös szimbólumot. Így folytatódik a játék. A lapot mindig csak olyan helyre tehetjük, ahol pontosan 2 lappal lesz 1-1 érintkező oldala (tehát 3-mal nem). Akinek először elfogy a lapja, az a győztes.

METODA ROZDANIE

Rozdanie i odkrywanie: Odwróć 3 karty z wybranej talii i znajdź wspólny symbol! Najszybszy gracz wygrywa rundę - zgarnij kartę z talii niegrających jako nagrodę.

Przetasuj i powtórz: Odłóż 3 karty na spód talii, rozdaj kolejne trzy karty i rozpocznij kolejną rundę!

METODA STRIPE

Ułóż karty w podwójny rząd, jak pokazano na ilustracji.

Znajdź i zabierz: Zaczynij od jednego końca i ścigaj się, aby znaleźć wspólny symbol wśród pierwszych trzech kart. Najszybszy zabiera końcową kartę! Kontynuuj, zbierając karty wzdłuż rzędu, aż pozostaną tylko dwie.

Gracz z największą liczbą zebranych kart wygrywa!

METODA MOZAIKA

Zaczynij układanie: Umieść dwie karty na stole, krawędziami do siebie - tak zaczyna się twoja mozaika!

Rozdanie stosu: Rozdaj pozostałe karty równo między graczy.

Ścigaj się i układaj: Każdy gracz, wybierając swoją górną kartę, ściga się, aby dopasować jej wspólny symbol do innych na mozaice. Ale uwaga! Twoje karty muszą dzielić krawędź tylko z dwoma innymi - nie więcej, nie mniej! Obserwuj nieoczekiwany rozwój swojej mozaiki podczas układania kart. Pierwszy gracz, który zagra wszystkie swoje karty, wygrywa w tym mozaikowym wzywaniu!

MÉTODO DO NEGOCIADOR

Distribuir e revelar: Vire 3 cartas do baralho escolhido e encontre o símbolo comum! O jogador mais rápido vence a rodada - pegue uma carta dos baralhos na reserva como prêmio.

Recarregar e repetir: coloque as 3 cartas no fundo do baralho, distribua mais três e comece de novo!

MÉTODO DAS FAIXAS

Alinhar: Organize as cartas em uma faixa de camada dupla, como na figura. Localizar e pegar: Comece em uma extremidade e corra para identificar o símbolo comum entre as três primeiras cartas. Pegue a carta do final se você for o mais rápido! Continue pegando as cartas ao longo da faixa até restarem apenas duas. Vitória em números: O jogador com o maior número de cartas na mão vence o jogo!

MÉTODO MOSAICO

Começar o desenho: Coloque duas cartas na mesa, com as bordas adjacentes - assim começa o seu mosaico!

Distribuir o estoque: Distribua as cartas restantes igualmente entre os jogadores. Colocar: Cada jogador, selecionando sua carta superior, corre para combinar seu símbolo comum com os outros no mosaico. Mas cuidado, suas cartas devem compartilhar uma borda com apenas duas outras - nem mais, nem menos! Expandir com criatividade: Veja seu mosaico evoluir inesperadamente à medida que você posiciona suas cartas estrategicamente.



NL

DEALER METHODE

Delen en laten zien: Draai 3 kaarten om van de gekozen stapel en vind het gemeenschappelijke symbool! De snelste speler wint de ronde - claim een kaart van de niet-speelkaarten als prijs. Schudden en herhalen: leg de 3 kaarten op de bodem van de stapel, deel er nog drie en je kunt weer verder!

STRIPE METHODE

Leg ze op een rij: Schik de kaarten in een dubbel gelaagde lijn, zoals afgebeeld. Zoek en pak: Begin aan de ene kant en wees zo snel mogelijk om het gemeenschappelijke symbool tussen de eerste drie kaarten te vinden. Pak de laatste kaart als je het snelst bent! Ga door en pak de kaarten langs de lijn totdat er nog maar twee over zijn. Overwinning in getallen: De speler met de meeste kaarten wint het spel!

MOZAÏEK METHODE

Begin van het ontwerp: Leg twee kaarten op tafel met de zijden naast elkaar - zo begint je mozaïek! Deel de overige kaarten: Verdeel de overgebleven kaarten gelijkmatig onder de spelers. Wees zo snel mogelijk en leg je kaart neer: Elke speler kiest zijn bovenste kaart en probeert zo snel mogelijk om het gemeenschappelijke symbool met de andere kaarten op het mozaïek te matchen. Maar pas op! Jouw kaarten mogen maar met twee andere kaarten grensen - niet meer en niet minder! Creatieve uitbreiding: Zie hoe je mozaïek zich ongemerkt ontwikkelt als je je kaarten strategisch plaatst. Niets over is goed: De eerste speler die al zijn kaarten heeft uitgespeeld, heeft gewonnen in deze mozaïekuitdaging!

METODA DJELJITELJA (DEALER)

Podignite 3 karte iz odabranog špila i potražite zajednički simbol na njima!
Najbrži igrač pobjeđuje u rundi.

Stavite karte na dno špila, preokrenite 3 druge karte i počinje nova runda !

Pobjednik runde kao nagradu dobiva kartu iz neiskorištenog špila.

Na kraju pobjeđuje onaj koji najviše takvih karata ima .

STRIP METODA

Rasporedite špil karata u dvije trake, kao što je prikazano na slici!

Počevši od jednog kraja trake, pronađite zajednički simbol prve 3 karte!
Najbrži igrač može uzeti prvu kartu trake.

Nastavite igru sa sljedeće 3 karte i ponavljajte dok ne ostanu samo 2 karte.

Pobjeđuje igrač koji skupi najviše karata.

METODA MOZAIKA

Stavite dvije karte na stol tako da se njihova jedna strana dodiruje, čime započinjete mozaik!

Preostale karte u špilu podjednako podijelite među igračima.

Svaki igrač samo prvu kartu gleda od svojih karata i traži simbol na njoj koji se također nalazi na susjednim kartama mozaika. Možete staviti kartu pored ostalih ako imenujete zajednički simbol na njima. I tako se igra nastavlja. Karta se može staviti samo na mjesto gdje točno 2 karte imaju 1-1 kontaktnu stranu (dakle ne 3).



DK

DEALER METODEN

Del og afslør: Vend tre kort fra den valgte bunke og identificer det fælles symbol blandt dem. Den spiller, der hurtigst spotter symbolet, vinder runden og får lov til at tage et kort fra de ikke-spillende bunker som præmie. Genoplad og gentag: Placer de tre kort tilbage i bunden af bunken, del tre nye kort ud og fortsæt spillet.

STRIPE METODEN

Stil dem op: Arranger kortene i en dobbeltlaget stribe. Spot og snup: Start fra den ene ende af striben, og spillerne konkurrerer om at finde det fælles symbol blandt de første tre kort. Den hurtigste spiller tager endekortet. Spillet fortsætter, indtil der kun er to kort tilbage.

Sejr i antal: Den spiller, der samler flest kort, vinder.

MOSAIK METODEN

Begynd designet: Start med at placere to kort ved siden af hinanden på bordet. Del bunken: Fordel de resterende kort jævnt blandt spillerne. Konkurrence og placering: Hver spiller vælger deres øverste kort og konkurrerer om at matche det fælles symbol med de andre på mosaikken. Men pas på! Dine kort skal kun have fælles kanter med to andre – hverken flere eller færre! Smart udvidelse: Se, hvordan din mosaik udvikler sig uventet, mens du strategisk placerer dine kort. Intet er alt: Den første spiller, der spiller alle sine kort, vinder denne mosaikudfordring!

METODA ROZDÁVÁNÍ

Otočte tři karty z vybraného balíčku a najděte společný symbol! Nejrychlejší hráč vyhrává kolo - jako odměnu si vezme kartu z jednoho z nehracích balíčků. Položte tři použité karty na spod hracího balíčku, vyložte další tři a znovu začněte!

METODA PRUHU

Uspořádejte karty do dvouřadého pruhu podle obrázku. Začněte na jednom konci a hledejte společný symbol mezi prvními třemi kartami. Pokud jste nejrychlejší, vezměte si koncovou kartu! Pokračujte v hledání a ubírejte karty podél pruhu, dokud nezbydou pouze dvě. Hráč s největším počtem získaných karet vyhrává!

METODA MOSAIKY

Položte dvě karty na stůl tak, aby jejich okraje sousedily - takto začíná vaše mozaika! Rozdělte zbývající karty rovnoměrně mezi hráče. Každý hráč vezme svou vrchní kartu a snaží se ji umístit k ostatním kartám na mozaice tak, aby sdílela společný symbol ostatními kartami.

Ale pozor! Vaše karta musí mít společnou hranu pouze se dvěma dalšími - ani více, ani méně! Sledujte, jak se vaše mozaika nečekaně vyvíjí, když strategicky přikládáte své karty. Vítězství v této mozaikové soutěži dosáhne hráč, který se jako první zbaví všech svých karet!

METÓDA ROZDÁVANIA

Otočte tri karty z vybraného balíčka a nájdite spoločný symbol! Najrýchlejší hráč vyhráva kolo – ako odmenu si vezme kartu z jedného z nehracích balíčkov. Položte tri použité karty na spodok hracieho balíčka, vyložte ďalšie tri a začnite znova!

METÓDA PRUHU

Usporiadajte karty do dvojradového pruhu podľa obrázka. Začnite na jednom konci a hľadajte spoločný symbol medzi prvými tromi kartami. Ak ste najrýchlejší, vezmite si koncovú kartu! Pokračujte v hľadaní a berte karty pozdĺž pruhu, až kým nezostanú iba dve. Hráč s najväčším počtom získaných kariet vyhráva!

METÓDA MOZAIKY

Položte dve karty na stôl tak, aby ich okraje susedili – takto začína vaša mozaika! Rozdeľte zvyšné karty rovnomerne medzi hráčov. Každý hráč vezme svoju vrchnú kartu a snaží sa ju umiestniť k ostatným kartám na mozaiku tak, aby zdieľala spoločný symbol s ostatnými kartami.

Ale pozor! Vaša karta musí mať spoločnú hranu iba s dvoma ďalšími – ani viac, ani menej! Sledujte, ako sa vaša mozaika nečakane vyvíja, keď strategicky prikladáte svoje karty. Víťazom tejto mozaikovej súťaže sa stane hráč, ktorý sa ako prvý zbaví všetkých svojich kariet!

METODA SIMPLA

Arătați și identificați: Întoarceți 3 cărți din pachetul ales și găsiți simbolul comun ! Cel mai rapid jucător câștigă runda – revendicați o carte din pachetele care nu se joacă ca premiu . Reînoțiți și repetați: plasați cele 3 cărți în partea de jos a pachetului , împărțiți încă trei și continuați jocul!

METODA LINIE

Aranjați cărțile: Aranjați toate cărțile într-o dungă cu două straturi, așa cum se arată în imagine. Identificați și revendicați: Începeți de la un capăt și grăbiți-va sa identificați simbolul comun dintre primele trei cărți. Prinde cardul final dacă ești cel mai rapid! Continuați, revendicând cărți de-a lungul dungii până când mai rămân doar două. Victorie la scor: jucătorul cu cele mai multe cărți capturate câștigă jocul!

METODA MOZAIC

Începeți mozaicul: plasați două cărți pe masă, având marginile adiacente. Distribuți cărțile: Distribuți uniform cărțile rămase între jucători. Concurați pentru extindere: Fiecare jucător, folosind prima carte din setul propriu, concurează pentru a potrivi simbolul său comun cu oricare doua cărți din mozaic. Atenție! Cărțile tale trebuie să aibă doar doua margini adiacente cu alte cărți - nici mai mult, nici mai puțin! Extinderea surprinzătoare: Observați mozaicul evoluând neașteptat pe măsură ce vă plasați strategic cărțile. Victorie la zero: primul jucător care își joacă toate cărțile obține victoria în provocare mozaicului!

МЕТОД КРУП'Є

Один з гравців кладе 3 картки символами догори, і всі шукають однаковий символ на цих картках! Хто знайде однаковий символ першим, виграє цей раунд та бере одну картку у якості здобутого балу. Гра продовжується: покладіть 3 картки з попереднього раунду вниз колоди і роздайте 3 нові. Гравець, у якого найбільша кількість здобутих карток – переможець!

МЕТОД СТРІЧКИ

Розкладіть картки у формі подвійної стрічки, як зображено на малюнку. Гра розпочинається з вибраного вами кінця стрічки. Гравці водночас шукають той самий символ на 3-х сусідніх картках. Хто знайде цей символ першим, бере картку з кінця стрічки, а гра продовжується, доки у стрічці не залишиться лише дві картки. Гравець, у якого найбільша кількість здобутих карток – переможець!

МЕТОД МОЗАЇКИ

Покладіть на стіл 2 картки, щоб вони мали суміжну сторону, як зображено на малюнку. Так розпочинається ваша мозаїка. Усі інші картки роздаються гравцям у однаковій кількості. Кожен гравець водночас шукає, куди покласти верхню картку зі своєї колоди, щоб продовжити мозаїку. Але будьте уважні: ваша картка повинна мати суміжну сторону тільки з 2-ма іншими картками у мозаїці – не більше і не менше. Розвивайте власну стратегію, як продовжити мозаїку та не дати виграти іншим. Гравець, який першим позбудеться від всіх своїх карток – переможець!

